

POLÍTICA DE COOKIES Y TECNOLOGÍAS SIMILARES DE 2de2

Versión: 1.0

Fecha de última actualización: 3 de junio de 2026

1. Responsable

La presente Política de Cookies y Tecnologías Similares regula el uso de cookies, SDKs, píxeles, identificadores móviles, almacenamiento local y tecnologías equivalentes en la web y aplicación móvil de 2de2.

El responsable de la web, aplicación móvil y plataforma 2de2 es:

Titular: Rafael Álvarez Aragón

NIF/VAT: ES77928539P

Domicilio: C/ Mejillón, 2, 1º IZ, Sevilla, España

Correo electrónico general: sevilla2de2@gmail.com

Correo electrónico para privacidad, cookies y derechos: informacion@2de2.net

Teléfono: +34 623 73 79 49

Web: 2de2.net

Naturaleza jurídica: empresario individual/autónomo

En adelante, “2de2”, la “Plataforma” o el “Responsable”.

2. Qué son las cookies y tecnologías similares

Las cookies son pequeños archivos que se almacenan en el dispositivo del usuario cuando accede a una página web. Pueden servir para permitir el funcionamiento técnico de una web, recordar preferencias, medir el uso del sitio o mostrar publicidad personalizada.

Además de cookies, 2de2 puede utilizar tecnologías similares, como:

- a) almacenamiento local del navegador;
- b) píxeles de seguimiento;
- c) SDKs integrados en la app móvil;
- d) identificadores móviles;
- e) identificadores de instalación;
- f) push tokens;
- g) tecnologías de analítica;
- h) herramientas de medición publicitaria;
- i) registros técnicos de errores o funcionamiento.

En esta Política, cuando hablamos de “cookies” nos referimos también, cuando proceda, a estas tecnologías similares.

3. Ámbito de aplicación

Esta Política se aplica a:

- a) la web 2de2.net;
- b) la landing page o páginas promocionales de 2de2;
- c) la aplicación móvil 2de2 para iOS y Android;
- d) los SDKs, identificadores y tecnologías similares integrados en la app;
- e) los servicios de terceros utilizados para analítica, publicidad, mapas, pagos, notificaciones, seguridad y funcionamiento técnico.

La app móvil no funciona exactamente igual que una web. En la app no siempre existen “cookies” en sentido estricto, pero sí pueden existir SDKs, identificadores móviles, permisos del dispositivo y tecnologías similares que cumplen funciones equivalentes.

4. Principios generales de uso

2de2 utiliza cookies y tecnologías similares conforme a los siguientes principios:

- a) transparencia: el usuario debe saber qué tecnologías se usan, quién las utiliza, para qué sirven y cuánto duran;
- b) consentimiento previo: las cookies no necesarias no se instalan hasta que el usuario las acepta;
- c) rechazo sencillo: el usuario puede rechazar las cookies no necesarias con la misma facilidad con la que puede aceptarlas;
- d) configuración granular: el usuario puede configurar las cookies por categorías;
- e) retirada del consentimiento: el usuario puede cambiar o retirar su consentimiento en cualquier momento;
- f) minimización: solo se utilizarán las tecnologías necesarias para cada finalidad;
- g) bloqueo previo: las cookies analíticas, publicitarias o de medición no se activan antes del consentimiento.

5. Tipos de cookies y tecnologías utilizadas

2de2 puede utilizar las siguientes categorías:

5.1. Cookies técnicas o necesarias

Son aquellas imprescindibles para que la web o app funcione correctamente.

Permiten, entre otras funciones:

- a) navegar por la web;
- b) recordar la elección del usuario sobre cookies;
- c) garantizar la seguridad técnica;

- d) permitir el funcionamiento básico de la Plataforma;
- e) gestionar autenticación, sesión o acceso cuando proceda;
- f) permitir la contratación o validación de suscripciones;
- g) garantizar la prestación del servicio solicitado por el usuario.

Estas cookies o tecnologías no requieren consentimiento, ya que son necesarias para prestar el servicio solicitado o permitir el funcionamiento básico de la Plataforma.

5.2. Cookies de personalización

Permiten recordar determinadas preferencias del usuario, como configuración, idioma, visualización o preferencias de uso.

Actualmente, 2de2 solo utilizará este tipo de tecnologías cuando sean necesarias para mejorar la experiencia del usuario o recordar preferencias seleccionadas por él.

Cuando no sean estrictamente necesarias, se solicitará el consentimiento del usuario.

5.3. Cookies analíticas o de medición

Permiten medir y analizar el uso de la web o app, conocer métricas generales, detectar errores, analizar rendimiento y mejorar la experiencia del usuario.

2de2 puede utilizar herramientas como Google Analytics, Firebase Analytics o Firebase Crashlytics para obtener métricas de uso, rendimiento y errores.

Estas tecnologías solo se utilizarán cuando el usuario haya prestado consentimiento, salvo aquellos registros técnicos estrictamente necesarios para seguridad, mantenimiento o funcionamiento básico del servicio.

5.4. Cookies publicitarias y de publicidad comportamental

Permiten medir campañas, analizar conversiones, realizar retargeting o mostrar publicidad personalizada.

2de2 puede utilizar herramientas como Meta Pixel y Google Ads en la web o landing page para medir campañas publicitarias, conversiones y, en su caso, realizar acciones de remarketing.

Estas cookies no se instalarán antes de que el usuario haya prestado su consentimiento.

Actualmente, según la información técnica facilitada, no existen SDKs de Meta, TikTok, AppsFlyer, Adjust, Branch, AdMob u otros SDKs publicitarios integrados dentro de la app móvil. El uso de Meta Pixel se limita a la web o landing page.

5.5. SDKs y tecnologías de app móvil

La app móvil puede utilizar SDKs e identificadores técnicos para funcionar correctamente.

Entre otros, pueden utilizarse:

- a) Firebase Authentication;
- b) Firebase Firestore;
- c) Firebase Storage;
- d) Firebase Cloud Messaging;
- e) Firebase Analytics;
- f) Firebase Crashlytics;
- g) Google Maps SDK;
- h) Apple In-App Purchases;
- i) Google Play Billing;
- j) RevenueCat;
- k) identificadores de instalación;
- l) push tokens;
- m) IDFA o AAID cuando proceda y exista consentimiento o permiso aplicable.

Algunas de estas tecnologías son necesarias para que la app funcione; otras, como analítica, publicidad o medición, pueden requerir consentimiento o permisos específicos del sistema operativo.

6. Funcionamiento del banner de cookies en la web

La web 2de2.net funciona del siguiente modo:

- a) antes de que el usuario interactúe con el banner, la web funciona en modo “zero-cookies”;
- b) no se instalan cookies de terceros antes del consentimiento;
- c) no se ejecutan Google Analytics, Firebase Analytics ni Meta Pixel antes del consentimiento;
- d) únicamente se utiliza almacenamiento local técnico para preparar o registrar la decisión del usuario sobre cookies;
- e) si el usuario acepta todas las cookies, se activan las cookies analíticas y publicitarias;
- f) si el usuario rechaza todas las cookies no necesarias, no se activan Google Analytics, Firebase Analytics ni Meta Pixel;
- g) si el usuario configura por categorías, solo se activan las categorías aceptadas;
- h) todas las categorías no necesarias estarán desactivadas por defecto.

7. Gestión y retirada del consentimiento

El usuario puede modificar sus preferencias o retirar su consentimiento en cualquier momento.

Para ello, 2de2 deberá mantener visible un enlace, botón o acceso permanente denominado “Configurar cookies”, “Gestionar cookies” o similar, disponible en el pie de página, menú de privacidad o zona equivalente de la web.

En la app móvil, el usuario podrá gestionar determinados permisos desde los ajustes de su dispositivo y, cuando sea posible, desde los ajustes internos de la propia app.

Retirar el consentimiento no afectará a la licitud del tratamiento realizado antes de la retirada.

8. Cookies y tecnologías utilizadas en la web

La siguiente tabla recoge las cookies y tecnologías actualmente identificadas en la web de 2de2:

Nombre técnico	Proveedor	Entorno	Tipo	Finalidad	¿Se instala antes del consentimiento?	Duración	Datos tratados	Transferencias internacionales	¿Puede desactivarse?
cookieConsent o variable LocalStorage equivalente	Propia 2de2	Web	Técnica necesaria	Guardar la preferencia del usuario sobre el banner de cookies	Sí	1 año	Preferencias de consentimiento	No	No, es necesaria para gestionar el consentimiento
_ga	Google LLC / Google Analytics	Web	Analítica	Distinguir usuarios y medir tráfico web de forma agregada	No	13 meses	IP anonimizada, Client ID, dispositivo, navegación y eventos	Sí, con garantías aplicables	Sí
ga*	Google LLC / Google Analytics	Web	Analítica	Mantener estado de sesión y medir eventos de navegación	No	13 meses	IP anonimizada, Client ID, dispositivo, navegación y eventos	Sí, con garantías aplicables	Sí

_fbp		Meta Platforms	Web	Publicidad comportamental / medición	Medir conversiones de campañas, atribución y retargeting	No	3 meses	IP, identificador de navegador, eventos de clic o conversión	Sí, garantías aplicables	con	Sí
Google cookies o identificadores equivalentes	Ads o	Google LLC	Web	Publicidad medición	/ Medir campañas, conversiones y rendimiento publicitario	No	Según configuración de Google	IP, identificadores, navegación, eventos publicitarios	Sí, garantías aplicables	con	Sí
Firebase Analytics web, si se activa		Google LLC	Web	Analítica	Medición de uso, eventos y rendimiento de la landing o web	No	Según configuración técnica	Identificadores, eventos, dispositivo, uso de la web	Sí, garantías aplicables	con	Sí

La tabla deberá revisarse y actualizarse si el equipo técnico incorpora nuevas cookies, scripts, píxeles o proveedores.

9. Tecnologías utilizadas en la app móvil

En la app móvil, 2de2 puede utilizar SDKs, identificadores móviles, permisos e integraciones técnicas.

Nombre técnico / SDK	Proveedor	Entorno	Tipo	Finalidad	¿Requiere consentimiento o permiso?	Duración orientativa	Datos tratados	Transferencias internacionales	¿Puede desactivarse?
Firebase Authentication	Google Cloud / Firebase	App iOS y Android	Técnica / autenticación	Registro, login y acceso seguro	No, es necesario para el servicio	Hasta baja de cuenta	Email, UID, datos de acceso	Sí, garantías aplicables	con No, sin ello la app no funcionaría
Firebase Firestore	Google Cloud / Firebase	App iOS y Android	Técnica / base de datos	Gestión de perfiles, eventos, suscripción y lógica del juego	No, es necesario para el servicio	Hasta baja de cuenta o plazos legales	UID, email, nickname, fecha de nacimiento, suscripción, eventos	Sí, garantías aplicables	con No, sin ello la app no funcionaría

Firebase Storage	Google Cloud / Firebase	App iOS y Android	Técnica / almacenamiento	Guardar la foto de perfil o avatar subida por el usuario	No, si el usuario usa avatar; permiso de galería si procede	Hasta baja o eliminación del avatar	Imagen de perfil, UID	Sí, con garantías aplicables	Sí, no subiendo avatar o retirándolo
Firebase Cloud Messaging	Google Cloud / Firebase	App iOS y Android	Técnica / notificaciones	Enviar notificaciones push operativas y avisos de eventos	Requiere permiso del dispositivo	Hasta baja, desinstalación o retirada de permiso	Push token, identificador de instalación	Sí, con garantías aplicables	Sí, desactivando notificaciones
Firebase Analytics	Google LLC / Firebase	App iOS y Android	Analítica	Medir uso de la app, eventos y métricas generales	Sí, cuando no sea estrictamente necesario	Hasta desinstalación, baja o según configuración	Eventos in-app, identificadores, dispositivo, IDFA/AAID si procede	Sí, con garantías aplicables	Sí, desde ajustes o consentimiento
Firebase Crashlytics	Google LLC / Firebase	App iOS y Android	Errores diagnóstico	Detectar bloqueos, fallos y errores técnicos	Puede requerir consentimiento si no es estrictamente necesario	Hasta 90 días, salvo incidencia	Crash logs, dispositivo, versión app, identificadores técnicos	Sí, con garantías aplicables	Sí, si se habilita opción de rechazo cuando proceda
Google Maps SDK	Google LLC	App iOS y Android	Mapas funcional	Mostrar mapa, ubicaciones, premios y puntos de búsqueda	Permiso de ubicación en primer plano cuando proceda	Sesión de uso o según configuración	Ubicación en primer plano, IP, interacciones de mapa	Sí, con garantías aplicables	Se puede limitar retirando el permiso de ubicación
Apple In-App Purchases	Apple	App iOS	Pagos contratación	Gestionar compras in-app y suscripciones en iOS	Necesario para contratar en iOS	Según política de Apple	Datos de compra gestionados por Apple	Puede implicar transferencias según Apple	Se evita no contratando
Google Play Billing	Google	App Android	Pagos contratación	Gestionar compras in-app y suscripciones en Android	Necesario para contratar en Android	Según política de Google	Datos de compra gestionados por Google	Puede implicar transferencias según Google	Se evita no contratando
RevenueCat SDK	RevenueCat	App iOS y Android	Pagos validación	Validar el estado de suscripciones con Apple y Google	Necesario para validar suscripción	Hasta baja de cuenta o fin de relación	App User ID, recibos o tokens de compra anonimizados	Sí, con garantías aplicables	No, sin ello no se validarían compras premium

Firebase Installation ID / Instance ID	Google LLC / Firebase	App iOS y Android	Técnica identificador	/	Identificar instalación de app, seguridad y funcionamiento	Necesario para ciertos servicios	Hasta desinstalación , baja o regeneración	Identificador de instalación	Sí, garantías aplicables	con	Limitado, según sistema operativo
IDFA / AAID	Apple / Google / herramientas integradas	App iOS y Android	Identificador publicitario analítico	/	Analítica, medición o publicidad cuando proceda	Sí, requiere consentimiento o permiso aplicable	Según sistema operativo y configuración	Identificador publicitario móvil	Sí, garantías aplicables	con	Sí, desde ajustes del dispositivo

10. Herramientas no utilizadas actualmente o previstas para futuro

Actualmente 2de2 no utiliza dentro de la app móvil SDKs de Meta, TikTok, AppsFlyer, Adjust, Branch, AdMob u otros SDKs publicitarios equivalentes.

En la web o landing page sí puede utilizarse Meta Pixel, Google Analytics y Google Ads cuando el usuario haya prestado consentimiento.

2de2 podría incorporar en el futuro herramientas como reCAPTCHA, YouTube, vídeos embebidos, herramientas de chat, CRM, email marketing u otras tecnologías similares.

Si se incorporan nuevas cookies, SDKs o tecnologías no necesarias, esta Política se actualizará y se solicitará el consentimiento previo cuando resulte obligatorio.

11. Servicios de terceros

2de2 puede integrar servicios de terceros que utilizan sus propias cookies, SDKs o tecnologías similares.

Entre otros:

- a) Google;
- b) Firebase;
- c) Google Cloud;
- d) Google Analytics;
- e) Google Ads;
- f) Google Maps;
- g) Meta Platforms;
- h) Apple;
- i) Google Play;
- j) RevenueCat;
- k) Hostinger.

Estos proveedores pueden tratar datos conforme a sus propias políticas de privacidad, cookies o condiciones de servicio.

En la versión web publicada, 2de2 deberá incluir enlaces clicables a las políticas de privacidad o cookies de estos proveedores, especialmente Google, Firebase, Google Maps, Meta, Apple, Google Play, RevenueCat y Hostinger.

12. Transferencias internacionales

El uso de proveedores tecnológicos como Google, Firebase, Meta, Apple, RevenueCat u otros puede implicar transferencias internacionales de datos fuera del Espacio Económico Europeo.

Cuando se produzcan estas transferencias, 2de2 procurará que se realicen con garantías adecuadas conforme al RGPD, como:

- a) decisiones de adecuación de la Comisión Europea;
- b) Cláusulas Contractuales Tipo;
- c) medidas técnicas y organizativas complementarias;
- d) mecanismos de certificación o garantías equivalentes cuando proceda.

El usuario puede obtener más información sobre estas transferencias consultando la Política de Privacidad de 2de2 o escribiendo a informacion@2de2.net.

13. Base jurídica

La base jurídica para el uso de cookies y tecnologías similares será:

- a) para cookies técnicas o necesarias: prestación del servicio solicitado por el usuario y ejecución de la relación contractual;
- b) para cookies analíticas no necesarias: consentimiento del usuario;
- c) para cookies publicitarias o de publicidad comportamental: consentimiento del usuario;
- d) para tecnologías de seguridad o prevención del fraude: interés legítimo de 2de2 o necesidad técnica del servicio, según el caso;
- e) para SDKs de pagos y validación de suscripciones: ejecución del contrato;
- f) para permisos de ubicación, cámara, galería o notificaciones: consentimiento o permiso otorgado por el usuario desde la app o el sistema operativo, según proceda.

14. Cómo configurar cookies en la web

El usuario puede configurar las cookies mediante el panel de cookies de 2de2.

El panel permitirá:

- a) aceptar todas las cookies;
- b) rechazar todas las cookies no necesarias;
- c) activar o desactivar cookies analíticas;

- d) activar o desactivar cookies publicitarias;
- e) modificar la elección en cualquier momento.

Las cookies técnicas no podrán desactivarse desde el panel, ya que son necesarias para que la web funcione correctamente.

15. Cómo gestionar tecnologías en la app móvil

En la app móvil, el usuario puede gestionar determinadas tecnologías y permisos desde:

- a) los ajustes internos de la app, cuando estén disponibles;
- b) los ajustes del dispositivo iOS o Android;
- c) las preferencias de privacidad del sistema operativo;
- d) la configuración de notificaciones;
- e) la configuración de ubicación;
- f) la configuración de cámara y galería;
- g) la configuración de seguimiento publicitario o identificador publicitario.

La desactivación de algunos permisos puede limitar o impedir el funcionamiento de determinadas funcionalidades de 2de2. Por ejemplo, sin cámara no podrá escanear códigos QR; sin ubicación, la experiencia de mapa o localización puede verse limitada; y sin notificaciones, podría no recibir avisos sobre eventos o premios.

16. Cómo configurar cookies desde el navegador

Además del panel de configuración de cookies de 2de2, el usuario puede permitir, bloquear o eliminar cookies desde la configuración de su navegador.

Los principales navegadores permiten gestionar cookies desde sus apartados de privacidad o seguridad, entre ellos:

- a) Google Chrome;
- b) Mozilla Firefox;
- c) Safari;
- d) Microsoft Edge;
- e) Opera u otros navegadores compatibles.

Debe tenerse en cuenta que el bloqueo total de cookies desde el navegador puede afectar al funcionamiento de la web o de determinadas funcionalidades.

17. Revocación del consentimiento

El usuario puede retirar su consentimiento en cualquier momento.

La retirada del consentimiento será tan sencilla como otorgarlo y no afectará a la licitud de los tratamientos realizados antes de la retirada.

Para retirar el consentimiento, el usuario podrá:

- a) acceder al botón o enlace permanente “Gestionar cookies” o “Configurar cookies”;
- b) modificar la selección en el panel de configuración;
- c) borrar cookies desde el navegador;
- d) ajustar permisos desde el dispositivo móvil;
- e) contactar con 2de2 en informacion@2de2.net si tiene dudas.

18. Relación con la Política de Privacidad

El uso de cookies y tecnologías similares puede implicar tratamiento de datos personales, como IP, identificadores, información del dispositivo, eventos de navegación, datos de uso, ubicación en primer plano o identificadores móviles.

Para más información sobre cómo 2de2 trata datos personales, el usuario puede consultar la Política de Privacidad de 2de2.

19. Actualización de esta Política

2de2 podrá actualizar esta Política de Cookies y Tecnologías Similares cuando se produzcan cambios legales, técnicos, funcionales, comerciales o de proveedores.

En particular, deberá actualizarse cuando:

- a) se incorporen nuevas cookies;
- b) se modifiquen las finalidades;
- c) se incorporen nuevos SDKs;
- d) se añadan herramientas publicitarias;
- e) se integren vídeos, mapas embebidos, reCAPTCHA, chat, CRM o herramientas de terceros;
- f) cambien los plazos de conservación;
- g) cambie el sistema de consentimiento;
- h) cambien los proveedores tecnológicos.

La versión vigente será la publicada en la web o app de 2de2.

20. Contacto

Para cualquier duda sobre esta Política de Cookies y Tecnologías Similares, el usuario puede contactar con 2de2 en:

informacion@2de2.net